**双人搜查「与你关系变好的方法」官方模组2**

**待到紫阳花开放「紫陽花が咲いたら」**

模组来源：官方模组

翻译：桃生

**※**请看到这行字的你，不要将本文档上传到任何群或者网站。

**※**请严格保持在私下传阅，非常感谢。

**●情景**

这是一个发生在六月，紫阳花盛开的时节的故事。

侦探PC冒雨前来扫墓。

那是属于曾经一同进行搜查，曾被自己称为「搭档」的人的墓。

侦探PC一边扫墓，一边回忆起了过去两人一同搜查时的情景。

回忆与搭档的离去并无关联，只不过是两人曾一同解决的无比平凡的事件……

**●如果想要使用同一张卡持续游玩**

如使用同一张卡的搭配想要持续游玩，在本模组中需要特别注意。

因为本模组中出场的助手PC是已经去世的人。死亡是必须的设定。

已经预先设定过「未来的某一天，助手PC会死去只留下侦探PC一人」的PC可以直接使用。否则，建议「单独创建本模组中使用的助手PC，仅在此模组进行期间作为侦探PC的搭档使用」这样来游玩。

创建新PC的话，请注意侦探PC也会成为新创建的状态。

在结束阶段的结尾处有一段「有人前来迎接扫墓结束的侦探PC」的描写。此处原本设定是新的助手PC前来迎接，如果想使用和过去相同的PC继续游玩其他模组，可以将此处设定为「现在的助手前来迎接」。

**●地点·用语**

**北星医院**

位于PC们所在地区的一座医院。

医院的规模很大，医疗设备也颇为齐全，住院患者众多。

连为了接受顶尖的医疗而特意从远处赶来的患者都有。

**●登场人物**

**少女**

不小心弄丢了紫阳花花种的少女。

少女想要为因为生病而变得忧郁的母亲种出她喜爱的紫阳花给她看。同时也包含着想要告诉她「是靠自己的努力做到了这些，所以就算之后只有自己一个人了也没有问题」的心情。

因此她经常随身带着紫阳花的图鉴，一旦有了空闲就会埋头阅读。

这名少女就是结束阶段时登场的那个「某人」。

如果要将结束阶段的情节设定为「现在的助手前来迎接」，则需要将这名少女的设定结合「现在的助手」的设定进行更改。性别和台词等都可以适当地修改。

由于少女没有说过自己的名字，所以姓名不详。如果PC进行询问，就由GM和全体PL共同构思一个进行回答。结尾改为「现在的助手前来迎接」的话，回答助手的名字就可以了。否则就请构思一个。也可以使用规则书中的姓名表决定。

少女的年龄也没有给出。可以结合侦探PC的年龄来决定，同时可以以此体现出「在曾经的搭档离世后又过了多少时日」。

**少女的母亲**

是一位喜爱紫阳花的女性。

身体状况变得很差，正在住院治疗中。

本模组中并未明确写出她究竟是得了什么样的病。如果PL对此进行询问，就说是「并没有明确设定，总之病得很重」。

最终能否痊愈也请让PL们协商决定。

**灯（Akari） 男性**

少女的朋友。似乎对莓抱有好感。

**莓（Ichigo） 女性**

少女的朋友。喜欢紫阳花，经常与少女的母亲聊天。

**●真相**

将紫阳花的种子拿走的，是乌鸦。

少女太过于珍视紫阳花的种子，用水清洗了装着种子的小塑料袋。这使得塑料袋在阳光的照射下反光，看上去像是在闪闪发亮。因此被喜欢亮晶晶的东西的乌鸦叼走了。

**●犯人**

公园里的乌鸦，或者只答乌鸦也可。

**●据点阶段**

本模组的据点阶段请描写侦探PC与生前的助手PC两人共同度过的时光。

**●事件发生阶段**

本模组的事件发生阶段从侦探PC去扫墓的部分开始。

那是助手PC的墓。侦探PC正在清理墓前。

天空渐渐变得阴沉，从空中落下了雨滴。

侦探PC扫视周围，应着六月的季节，紫阳花正在开放。

看到紫阳花就不禁忆起了两人曾经一起解决过的一个事件。

侦探PC陷入了回忆。

此后直到结束阶段的部分都按照侦探的回忆来推进。

几年前（如果想不到合适的数字就用五年前）的六月，事件悄悄找到了表面上的侦探。

那是一位小小的委托人。

一名少女想要侦探帮忙寻找自己弄丢了的「紫阳花的种子」。

看起来，她是想要向住院中的母亲报告「靠自己一个人成功地种出了紫阳花」所以才买了种子，但稍一不注意种子就不见了。

如果PC们向少女询问更具体的情况，就会知道各种各样的讯息。请在这里将已知卡1交给PC。

随后将进行初动搜查。需要使用的技能是《交通》。

可以获得的关键词是③。

初动搜查后，设定「调查的障碍」。没有什么特别要设定的障碍的话，可以设定成「助手PC的身体状况不好」。

【搜查困难等级】为1。

**●搜查阶段**

本模组中，「犯人」是「拿走了紫阳花种子的谁」。请GM将其传达给侦探PC的PL。

**●双人搜查场景 关键词⑤的调查**

助手PC和灯进行对话，通过状况读懂了灯的心情，并将其内容告诉了侦探PC。

获得关键词⑤「想吓唬她一下」。

**●双人搜查场景 关键词⑦的调查**

PC们和少女一起调查的话，会发现她一次又一次地去洗手间。

每次回来时她的手都是有些湿润的。

似乎是因为经常到医院去探望病重的母亲，所以养成了频繁洗手的习惯。

注意到这一点的助手PC忽然灵光一闪，问她「会把重要的东西怎样处理呢」。

提问的结果是能够获得关键词。

获得关键词⑦「用水清洗得反光」

**●双人搜查场景 关键词⑧的调查**

侦探PC的脑海中出现了一个很在意的东西。

无论如何都没有办法把那个「东西」用语言表达出来。

将这件事讲给助手PC一起商量的话，助手PC就会十分默契地理解侦探PC想说的事情，并用语言将其表达出来。

获得关键词⑧「有翅膀的」

**●真相阶段**

真相阶段中，PC们告诉少女紫阳花的种子可能会在的地方。

侦探PC具体在怎样的情境下进行推理这一点请让侦探PC的PL来决定。没有什么特别要指定的情境的话，可以把少女带到公园来进行推理。

说中「犯人」的话，之后能够找到少女的紫阳花种子。

这种情况下，少女会向PC们道谢，并提出「等自己种的紫阳花开放了，希望能一起去看」。

PC们答复后，少女就会离开。

PC们回到一直以来的据点后，本阶段结束，进入结束阶段。

**●结束阶段**

如果事件进入迷局，最终就没能找到紫阳花的种子。但少女依然对努力帮助自己寻找的两人表达了谢意，这会成为三人的一个小小回忆。

如果事件得到解决，侦探PC告诉助手PC顺利的话大概三到四年种植的紫阳花就会盛开。对这一信息，助手PC可以做出一些反应。

无论是哪一种情况，回忆都在这里结束，侦探PC完成了扫墓。雨也已经停了，紫阳花上有水珠滴落下来。

这时，有谁拿着折叠起来的伞走向了侦探PC。

关于这个人的信息，请参照「如果想要使用同一张卡持续游玩」和「登场人物」处的说明。侦探PC和走来的人进行一番对话后，本模组就结束了。

各位辛苦了。

**●关键词**

①大块头恶狠狠的穿着黑色衣服的人拿走了

②有什么50厘米左右大小的东西出现过

③公园

④莓

⑤想吓唬她一下

⑥放在小塑料袋里面的

⑦用水清洗得反光

⑧有翅膀的

|  |  |
| --- | --- |
| **已知卡** | ① |
| 那是在一个阳光明媚到几乎有些刺眼的放晴日子发生的事情。  紫阳花的种子，似乎是放在了自家前面的围墙上。然后稍一不注意就消失了。  当时来家里做客的朋友灯声称是「①」，但那是个一看就知道是在说谎的「显而易见的谎言」。  另一位朋友莓则声称「②」。  少女家的周边有「③」，这一点也有些可疑。 | |
| *You knew.* | |

|  |  |
| --- | --- |
| **已知卡** | ② |
| 灯好像对「④」抱有特别的好感。  所以，为了吸引对方的注意，怀着『⑤』的想法在证词上说了谎。  而且因为「④」喜欢紫阳花，少女开始种紫阳花的话，「会不会只顾着那边，不再会注意到我了」。灯似乎为此感到了一些不安。  ……那么，据灯所说，紫阳花的种子是「⑥」。从少女那里，也得到了『⑦』这样的证言。  这么说的话，就是那个吧。『⑧』那个啊。 | |
| *You knew.* | |